

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Языки программирования являются ключевым инструментом для создания программного обеспечения.

Их множество, и каждый из них предназначен для решения определенного круга задач.

Выбор языка программирования во многом определяет процесс разработки, производительность конечного продукта и даже его безопасность.



Язык программирования — это формальная символическая система для записи компьютерных программ.

Java — строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения, разработанный компанией Sun Microsystems.



3 973-018

Б70

Блох, Джошуа.

Java. Эффективное программирование = Effective Java TM. Programming language guide / Дж. Блох ; [предисл. Г. Стила]. - М. : Лори, 2002.

Привлекательная для широкого круга программистов, книга "Java. Эффективное программирование" дает наиболее практичные и авторитетные рекомендации, которые можно использовать для написания эффективных, качественно спроектированных программ для рассматриваемой платформы.



3 973-018

Б89

Бруга, Любош

Java по-быстрому = Java Hotova reseni : практ. экспресс-курс / Л. Бруга. - СПб. : Наука и техника, 2006. - 369 с.

Эта книга представляет собой отличное практическое руководство по программированию на языке Java, позволяющее в сжатые сроки получить основные навыки программирования на этом языке. По ходу изложения приводятся подробно прокомментированные фрагменты кода, которые читатель может использовать в своих программах с минимальными изменениями.





3 973-018

Д27

Дейтел Х. М.

Как программировать на Java = Java. How to Program / Х.М. Дейтел, П.Дж. Дейтел ; пер. с англ. А.В. Козлова. - 4-е изд. - М. : Бином, 2003.

Кн. 1: Основы программирования. - 2003. - 847 с.

Книга может рассматриваться и как начальный курс программирования, поскольку изложение ведется на основе объектно-ориентированного метода. В конце каждой главы для закрепления материала приводится резюме основных положений, рассмотренных в главе, и словарь терминов.



3 973-018

Д53

Дмитриева, Марина Валерьевна.

JavaScript : монография / М.В.Дмитриева. - СПб. : БХВ-Петербург, 2002. - VII, 328 с.: ил.

В книге рассмотрены способы представления информации в виде таблицы, с помощью окон, фреймов и слоев. Предложен набор средств, достаточный для организации взаимодействия между документами, разработки сайта с удобной системой навигации как по страницам сайта, так и в пределах одной странице.





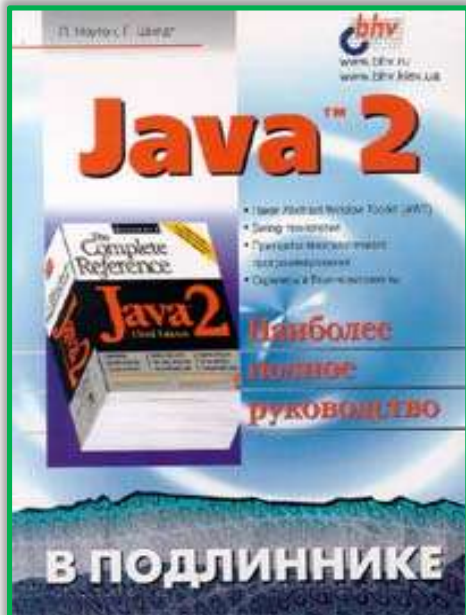
З 973-018

Л29

Лафоре, Роберт.

Структуры данных и алгоритмы JAVA = Data structures & algorithms in Java / Р. Лафоре. - 2-е изд. - СПб. : Питер, 2013. - 701 с. : рис., табл. - (Классика computer science). - Парал. тит. л.: англ.

На четких и простых программных примерах автор объясняет эту сложную тему, предлагая читателям написать собственные программы и на практике усвоить полученные знания. Рассматриваемые примеры написаны на языке Java, хотя для усвоения материала читателю не обязательно хорошо знать его - достаточно владеть любым языком программирования.



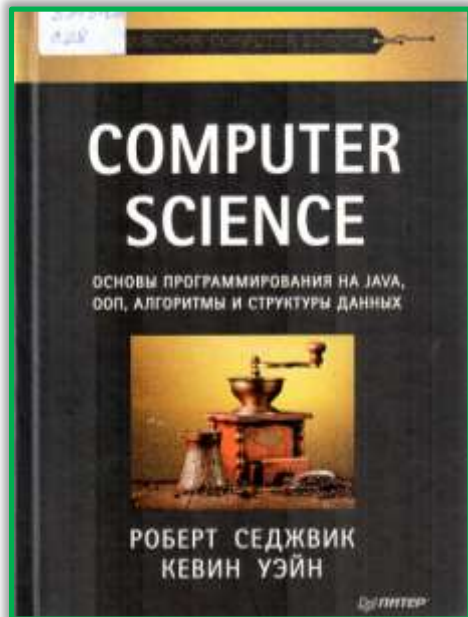
З 973-018

Н85

Ноутон, Патрик

Java 2 = Java 2: The Complete Reference, Third Edition : [Рук.] / П.Ноутон, Г.Шилдт; [Пер. с англ. Б.Желвакова]. - СПб. : ВНУ, 2000. - 1050 с. : ил., табл.

Подробно излагаются основы нового платформно-независимого, объектно-ориентированного языка программирования Java 2, приведено описание библиотек его классов и методики разработки приложений, апплетов и серклетов с помощью Java-подсистем Bean и Swing, а также способы миграции приложений из С/С++. В книге рассматриваются интересные и сложные Java-приложения, в том числе многопользовательская сетевая игра в слова.



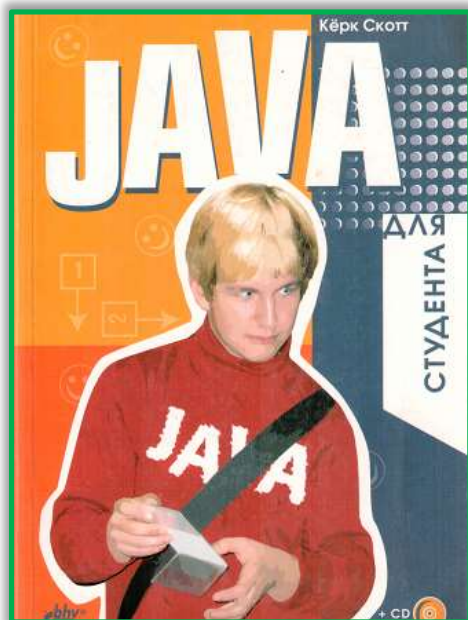
З 973-018

С28

Седжвик, Роберт.

Computer Science: основы программирования на Java, ООП, алгоритмы и структуры данных = Computer science / Р. Седжвик, К. Уэйн. - СПб. : Питер, 2018. - 1071 с.

Преподаватели Принстонского университета Роберт Седжвик и Кевин Уэйн создали универсальное введение в Computer Science на языке Java, которое идеально подходит как студентам, так и профессионалам. Вся теория рассматривается на практических и ярких примерах: прикладная математика, физика и биология, числовые методы, визуализация данных, синтез звука, обработка графики, финансовое моделирование и многое другое.



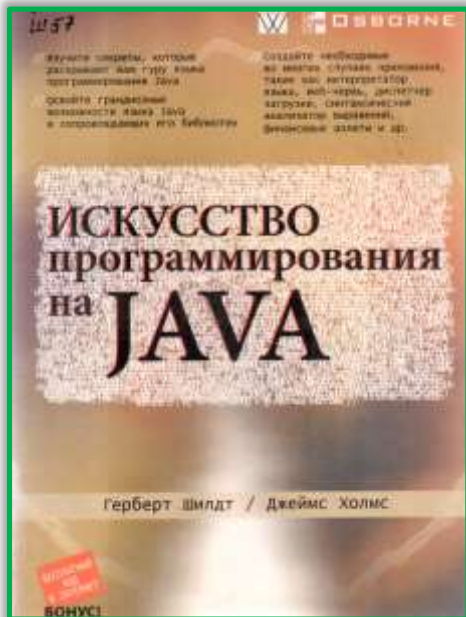
З 973-018

С44

Скотт, Керк.

JAVA для студента / К. Скотт. - СПб. : БХВ-Петербург, 2007. - 446 с.

Книга написана на базе курса лекций, читаемых автором на протяжении многих лет в США, России и Казахстане. В краткой и доступной форме описаны основные особенности объектно-ориентированного программирования на языке Java, иллюстрируемые многочисленными примерами.



3 973-018

Ш57

Шилдт, Герберт.

Искусство программирования на Java = The Art of JAVA : [пер. с англ.] / Г.

Шилдт, Д. Холмс. - М. : Вильямс, 2005. - 331 с.

Данная книга заметно отличается от других изданий, касающихся языка Java. Отличительной особенностью является метод обучения — он не рассматривает основы языка, а скорее показывает, как использовать те или иные возможности более эффективно. По ходу чтения читателю откроется вся универсальность и оригинальность Java.



3 973-018

Э38

Эккель, Брюс.

Философия JAVA = Thinking in Java / Б. Эккель. - 4-е полн. изд. - СПб. : Питер,

2015. - 1165 с. : рис., табл.

Книга, выдержавшая в оригинале не одно переиздание, за глубокое и поистине философское изложение тонкостей языка Java считается одним из лучших пособий для программистов. Чтобы по-настоящему понять язык Java, необходимо рассматривать его не просто как набор неких команд и операторов, а понять его "философию", подход к решению задач, в сравнении с таковыми в др. языках программирования.

Язык ассемблера — это низкоуровневый программный язык, который находится на одну ступеньку выше машинного кода, являющегося набором инструкций, понимаемых компьютером напрямую.



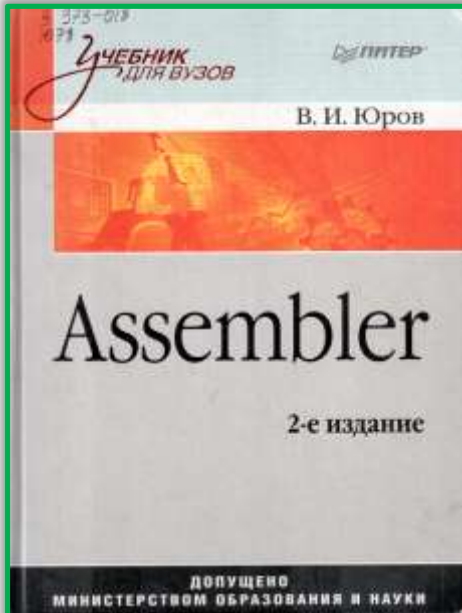
3 973-018

3-91

Зубков, Сергей Владимирович.

Assembler для DOS, Windows и Unix / С. В. Зубков. - 11-е изд. - М. : ДМК Пресс, 2012. - 637 с.

В книге описываются все аспекты современного программирования на ассемблере для DOS, Windows и Unix (Solaris, Linux и FreeBSD), включая создание резидентных программ и драйверов, прямое программирование периферийных устройств, управление защищенным режимом и многое другое.



3 973-018

Ю78

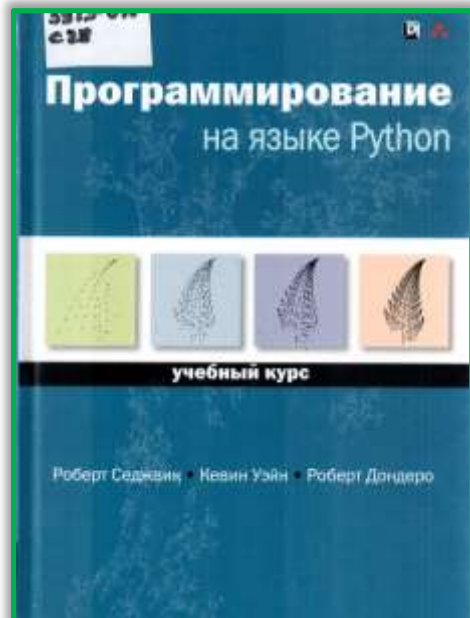
Юров, Виктор Иванович.

Assembler : учеб. пособие для вузов по направлению подгот. дипломир. специалистов "Информатика и вычислит. техника" / В.И. Юров. - 2-е изд. - СПб. : Питер, 2007. - 636 с.

В учебнике рассматриваются вопросы программирования на языке ассемблера для компьютеров на базе микропроцессоров фирмы Intel. Основу книги составляет материал, являющийся частью курса, читаемого автором в высшем учебном заведении и посвященного вопросам системного программирования.



Python — высокоуровневый язык программирования общего назначения, который относится к интерпретируемым языкам.



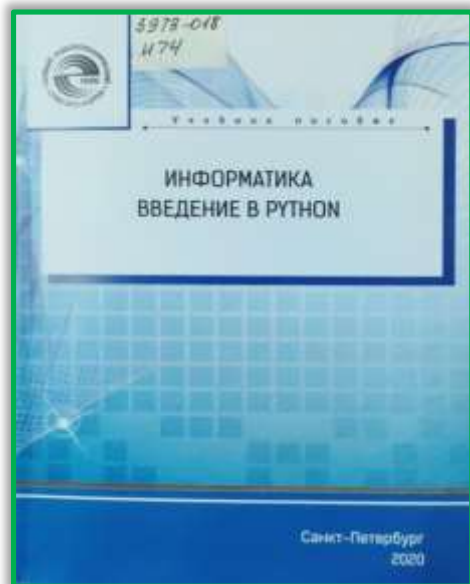
З 973-018

С28

Седжвик, Роберт.

Программирование на языке PYTHON = Introduction to Programming in PYTHON : учеб. курс : пер. с англ. / Р. Седжвик, К. Уэйн, Р. Дондеро ; Принстонский университет. - М. ; СПб. : Диалектика, 2019. - 736 с. : рис.

Преподаватели Принстонского университета Роберт Седжвик, Кевин Уэйн и Роберт Дондеро написали доступный междисциплинарный учебный курс по программированию на языке Python, рассматривающий важные и реальные случаи его применения, а не абстрактные примеры.



З 973-018

И74

Информатика. Введение в Python : учеб. пособие / [К. В. Кринкин [и др.] ; Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет им. В.И. Ульянова (Ленина) "ЛЭТИ". - СПб. : Изд-во СПбГЭТУ "ЛЭТИ", 2020. - 99 с. : рис., табл.

Представлены материалы для освоения инструмента к изучению дисциплины "Информатика". Рассматриваются теоретические основы и базовые задачи для освоения языка Python в рамках данной дисциплины.



З 973-018

Ф33

Федоров, Дмитрий Юрьевич.

Программирование на языке высокого уровня Python : учеб. пособие для приклад. бакалавриата вузов по инженер.-техн. направлениям / Д. Ю. Федоров. - М. : Юрайт, 2018. - 125, [1] с. : рис., табл.

В учебном пособии рассмотрены теоретические основы программирования, сопровождаемые большим количеством примеров, иллюстрирующих приемы создания программ, а также задания для самостоятельного выполнения, позволяющими сформировать у студентов практические навыки программирования.



З 973-018

Э45

Элбон, Крис.

Машинное обучение с использованием Python. Сборник рецептов = Machine learning with python cookbook : [пер. с англ.] / К. Элбон. - СПб. : БХВ-Петербург, 2020. - 369 с. : рис., табл.

Книга содержит около 200 рецептов решения практических задач машинного обучения, таких как загрузка и обработка текстовых или числовых данных, отбор модели, уменьшение размерности и многие другие. Решения всех задач сопровождаются подробными объяснениями. Каждый рецепт содержит работающий программный код, который можно вставлять, объединять и адаптировать, создавая собственное приложение.



Создание современного и функционального веб-сайта является сложным и многогранным процессом, требующим правильного выбора технологий. Среди множества вариантов разработки веб-приложений выделяются PHP и MySQL как одни из наиболее популярных и мощных инструментов.



3 988

К60

Колисниченко, Денис Николаевич.

PHP и MySQL. Разработка веб-приложений / Д. Н. Колисниченко. - 6-е изд., [перераб. и доп.]. - СПб. : БХВ-Петербург, 2020. - XV, 622 с.

Даны начала программирования на PHP: установка и настройка Apache, PHP, MySQL и кроссплатформенной сборки XAMPP, выбор редактора PHP-кода, синтаксис языка и самые полезные функции PHP.



3 988

Б46

Бенкен, Елена.

PHP, MySQL, XML: программирование для Интернета / Е. Бенкен. - 2-е изд. - СПб. : БХВ-Петербург, 2008. - 321 с.

Рассмотрены актуальные вопросы применения PHP для работы с базами данных MySQL и XML-документами. Описана установка и настройка сервера Apache с модулем PHP 5 и сервера MySQL 5. Изложены основы языка PHP и его расширения. Подробно излагается работа с базами данных MySQL от построения запросов до использования утилит командной строки.



VHDL (Very high speed integrated circuits Hardware Description Language) был разработан в 1983 г. по заказу Пентагона с целью формального описания логических схем для всех этапов разработки электронных систем.

VHDL



З 973-018

Б59

Бибило, Петр Николаевич.

Основы языка VHDL : учеб. пособие для вузов по специальностям вычисл. техники, радиоэлектроники и информатики / П. Н. Бибило. - Изд. 5-е. - М. : Книж. дом ЛИБРОКОМ, 2012. - 325 с. : ил., табл.

Описывается применение языка VHDL на алгоритмическом и логическом уровнях проектирования цифровых систем. После каждой главы представлены вопросы, задачи и упражнения для самостоятельной работы. Заключительная глава книги содержит методические материалы.



З 973-018я22

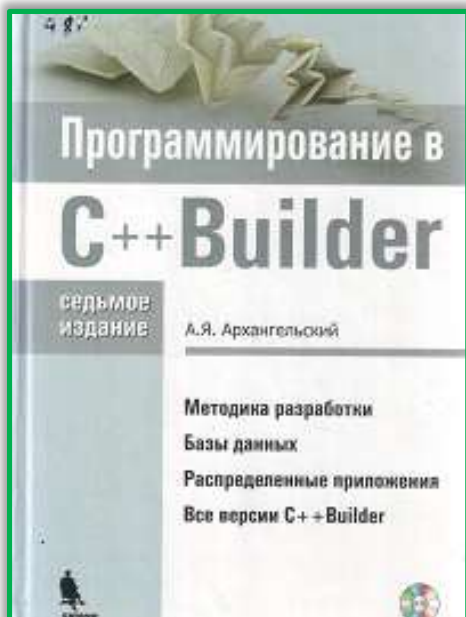
Б55

VHDL: Справочное пособие по основам языка : учеб. пособие / В. П. Бабак, А. К. Корченко, Н. П. Тимошенко, С. Ф. Филоненко. - М. : ДОДЭКА-XXI, 2008. - 216 с. : табл.

Книга представляет собой вводный курс в язык VHDL. Приводятся базовые принципы параллельного программирования, положенные в основу VHDL, а также принципы организации языка и взаимосвязь компонентов проекта с физическими процессами, протекающими в реальных цифровых устройствах. Содержит многочисленные практические примеры проектирования цифровых устройств.



C++ — это язык программирования, который был разработан в 80-х годах прошлого века как расширение языка C. Этот язык отличается от Си тем, что имеет больший набор возможностей, включая объектно-ориентированное программирование и шаблоны.



З 973.23

A87

Архангельский, Алексей Яковлевич.

Программирование в C++ Builder / А.Я. Архангельский. - 7-е изд. - М. : Бинوم, 2010. - 1298 с.

В книге дается методика построения прикладных программ различного назначения, излагается работа с базами данных, создание отчетов, распределенных приложений, клиентов и серверов.



З 973-018

О-38

Огнева, Марина Валентиновна.

Программирование на языке C++: практический курс .- М.: Юрайт, 2019. - 334, [1] с.: рис., табл.

Данное учебное пособие направлено на изложение базовых основ программирования на языке C++ и на формирование навыков решения практико-ориентированных задач. Пособие содержит сведения по базовым концепциям структурного и объектно-ориентированных задач.





З 973-018

Л29

Лафоре, Роберт.

Объектно-ориентированное программирование в C++ = Object-Oriented Programming in C++ : монография / Р.Лафоре; [Пер. с англ. А.Кузнецов и др.]. - 4-е изд. - СПб. : Питер, 2003. - 921 с. : ил.

Благодаря этой книге тысячи пользователей овладели технологией объектно-ориентированного программирования в C++. В ней есть все: основные принципы языка, готовые полномасштабные приложения, небольшие примеры, поясняющие теорию, и множество полезных иллюстраций. Книга пользуется стабильным успехом в учебных заведениях благодаря тому, что содержит более 100 упражнений, позволяющих проверить знания по всем темам.



З 973-018

П12

Павловская, Татьяна Александровна.

С/С++. Программирование на языке высокого уровня : учеб. для вузов по направлению подгот. дипломир. специалистов "Информатика и вычисл. техника" / Т. А. Павловская. - СПб.: Питер, 2013. - 460 с.: рис.

Цель, которая ставилась при написании книги, - дать правильное представление о возможностях языка C++ и способах их применения, толчок к дальнейшему изучению этого и других языков программирования и ключ к пониманию современных объектно-ориентированных технологий.





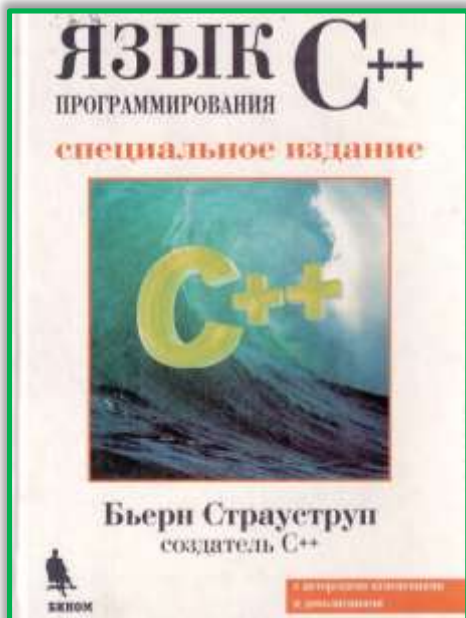
3 973-018

С83

Страуструп, Бьярне.

Программирование: принципы и практика с использованием C++ = Programming. Principles and practice Using C++ : пер. с англ. / Б. Страуструп. - 2-е изд. - СПб. : ООО "Диалектика", 2019. - 1328 с. : рис.

Книга ее автором позиционируется в качестве пособия для тех, кто хочет начать создавать реальные программы. В ее основе заложена идея о том, что читатели в конечном итоге начнут писать оригинальные программы в качестве профессиональных разработчиков ПО или же в качестве программистов, которые осуществляют свою деятельность в других областях науки и техники.



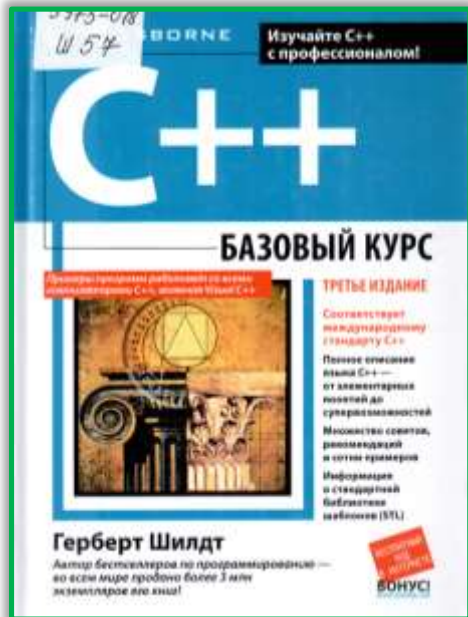
3 973-018

С83

Страуструп, Бьярне.

Язык программирования C++ = The C++ Programming Language : монография . - М. : Бинум ; СПб. : Невский диалект, 2001. - 1098 с.: ил.

Помимо подробного описания собственно языка, на страницах книги вы найдете доказавшие свою эффективность подходы к решению разнообразных задач проектирования и программирования. Многочисленные примеры демонстрируют как хороший стиль программирования на C-совместимом ядре C++, так и современный объектно-ориентированный подход к созданию программных продуктов.



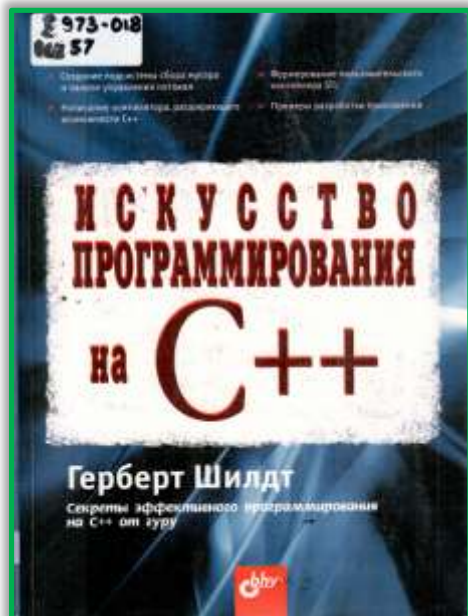
3 973-018

Ш57

Шилдт, Герберт.

C++: базовый курс = C++ from the ground up / Г. Шилдт. - 3-е изд. - М.: Диалектика, 2019. - 620 с.: табл.

В этой книге описаны все основные средства языка C++ - от элементарных понятий до супервозможностей. После рассмотрения основ программирования на C++ (переменных, операторов, инструкций управления, функций, классов и объектов) читатель освоит такие более сложные средства языка, как механизм обработки исключительных ситуаций (исключений), шаблоны, пространства имен, динамическая идентификация типов, стандартная библиотека шаблонов (STL)



3 973-018

Ш57

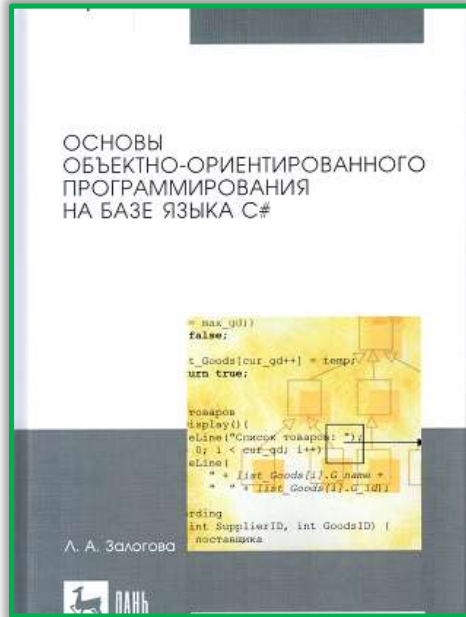
Шилдт, Герберт.

Искусство программирования на C++ = The Art of C++ / Г. Шилдт. - СПб.: БХВ-Петербург, 2005. - X, 474 с.: ил.

Книга посвящена применению языка C++ для решения интересных, полезных и сложных задач программирования. Рассмотрены разработка сборщика мусора, пользовательского контейнера STL и панели управления потоком. Показано, как создать загрузчик файлов из Интернета, а также написать приложения для финансовых расчетов.



Основой C# является язык C++. Но он включает множество новых конструкций и синтаксических улучшений, которые делают его более простым в использовании и повышают производительность программ.



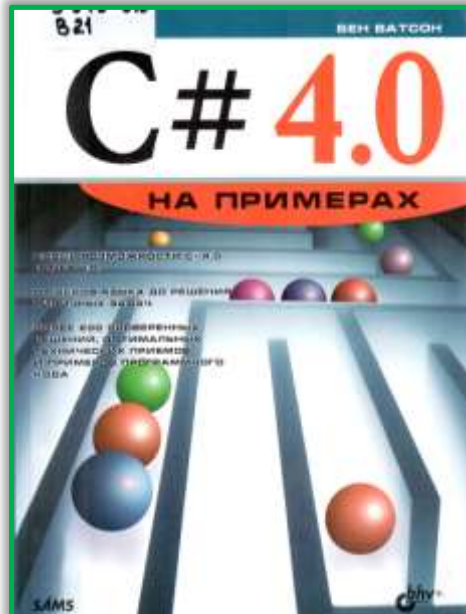
3 973-018

3-24

Залогова, Любовь Алексеевна.

Основы объектно-ориентированного программирования на базе языка C# : учеб. пособие / Л. А. Залогова. - 3-е изд., стер. - СПб.: Лань, 2021. - 191 с.: рис., табл.

Учебное пособие посвящено основным принципам объектно-ориентированного программирования с использованием языка C#. Рассматриваются классы, объекты, наследование, полиморфизм. Особое внимание уделяется взаимодействию объектов.



3 973-018

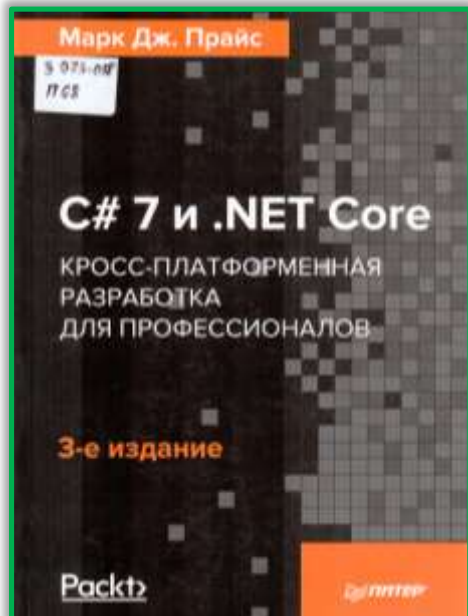
В21

Ватсон, Бен.

C# 4.0 на примерах / Б. Ватсон. - СПб. : БХВ-Петербург, 2011. - 590 с.: рис., табл.

На практических примерах рассмотрено программирование на языке Microsoft C#4.0, начиная с основ языка и заканчивая решением типичных задач с помощью .NET Framework. Показано создание эффективных классов, интерфейсов и типов, а также программного кода, допускающего многократное использование.





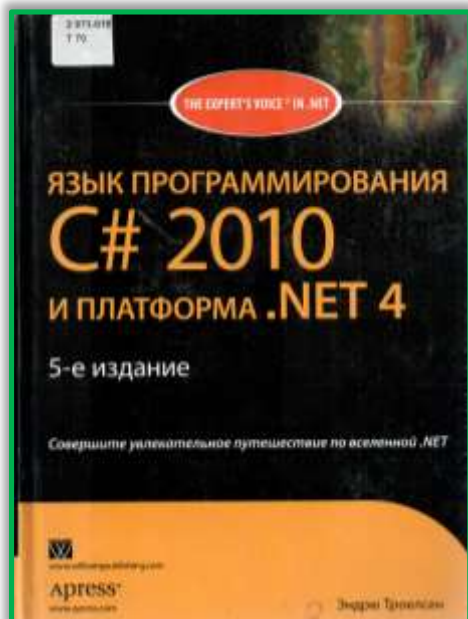
3 973-018

П68

Прайс, Марк Дж. .

C#7 и .NET Core. Кросс-платформенная разработка для профессионалов = C# 7.1 and .NET Core 2.0-Modern Cross-Platform Development / М. Дж. Прайс. - 3-е изд. - СПб. : Питер, 2018. - 636 с.: рис. - Парал. тит. л.: англ.

C# 7 - новая мощная и многофункциональная версия популярного языка программирования от Майкрософт. В данной книге рассматривается кросс-платформенная разработка, которая научит вас писать приложения, работающие всегда и везде, на ПК и мобильных устройствах.



3 973-018

Т70

Троелсен, Эндрю.

Язык программирования C# 2010 и платформа .NET 4 = PRO C#2010 and the .NET 4 Platform / Э. Троелсен. - 5-е изд. - М. : Вильямс, 2011. - 1392 с. : ил.

Книга рассчитана на опытных разработчиков программного обеспечения и/или студентов, обучающихся вычислительной технике. Основная задача книги состоит в том, чтобы служить исчерпывающим руководством по языку программирования C# (включая рассмотрение принципов объектно-ориентированного программирования) и основным аспектам платформы .NET 4.



Унифицированный язык моделирования (UML) был разработан с целью обеспечить единый визуальный язык с богатой семантикой и развернутым синтаксисом для проектирования и внедрения программных систем со сложной структурой и комплексным поведением.



3 973-018

Б94

Буч, Грейди.

Язык UML = The Unified Modeling Language User Guide : руководство пользователя / Г. Буч, Д. Рамбо, А. Джекобсон ; [пер. с англ. А.А. Слинкин]. - Изд. 2-е, стер. - М. : ДМК Пресс ; СПб. : Питер, 2004. - 429 с.

Предлагаемое вашему вниманию руководство пользователя содержит справочный материал, дающий представление о том, как можно использовать UML для решения разнообразных проблем моделирования. В книге подробно, шаг за шагом, описывается процесс разработки программных систем на базе данного языка.

